

DANE TECHNICZNE PRODUKTU/ PRODUCT SPECIFICATIONS			
MOT-C991G5			
OPIS PRODUKTU	KONWERTER POLIURETANOWY BEZBARWNY 5 GLOSS		
ZASTOSOWANIE	Do malowania natryskiem, jako bezbarwna baza poliuretanowa do pigmentowanych warstw nawierzchniowych, do powierzchni poziomych mebli montowanych, frontów i innych elementów meblarskich.		
WŁAŚCIWOŚCI FIZYKOCHEMICZNE	Ciężar właściwy	960 g/L (+/-10)	
	Ciała stałe	48% (+/-2)	
	Lepkość (Kubek DIN 6 mm 20°C)	90" (+/-5)	
PRZYGOTOWANIE MATERIAŁU	Podłoże	lite drewno, materiał okleinowany, materiały drewnopochodne	
	Szlifowanie i czyszczenie	papier ścierny o granulacji K180-K280, dokładnie odpylić	
STOPIEŃ POŁYSKU	G- oznacza stopień połysku G= 5 gloss		
PRZYGOTOWANIE MIESZANINY/ ŻYWOTNOŚĆ	100 części konwertera z pastą barwiącą: 50 części (WAGOWO) utwardzacza MCT-C310 lub 50 części utwardzacza niezółknącego MCH-139, 10-30 części rozcieńczalnika uniwersalnego MDL-C033; żywotność mieszaniny do ok. 4 godzin (temp. 20°C)		
APLIKACJE	Metody nanoszenia: SPRAY		
	Ilość nałożenia	150 g/m ² każda warstwa (1-2 warstw)	
	Rozcieńczalnik	MDL-C033	
SUSZENIE	Suszenie w warunkach normalnych (20°C)	pyłosuchość	40minut
		suchy w dotyku	2 godziny
		suchość głęboka	ok. 12 godzin
MAGAZYNOWANIE/ UWAGI	Magazynowanie 12 miesięcy w oryginalnych opakowaniach, w temperaturze nie przekraczającej 25-28°C. W przypadku częściowego zużycia pojemnik szczelnie zamknąć i użyć pozostały produkt w krótkim czasie. Mycie urządzeń przy zastosowaniu rozcieńczalnika uniwersalnego MDL-C033.		
<p>Pisemne i ustne zalecenia techniczne dotyczące zastosowania naszych produktów, które przekazujemy użytkownikom powstały na podstawie doświadczeń, zgodnie z aktualnym naukowym i praktycznym stanem wiedzy. Nie są one wiążące i nie zwalniają kupującego od sprawdzania naszych wyrobów pod względem przydatności do zastosowania w konkretnych wyrobach i warunkach produkcji. Informujemy również, iż nie będziemy ponosić odpowiedzialności za zaistniałe problemy wynikające z mieszania naszych produktów z produktami innych producentów.</p>			